

RE PLAN

Planspiele zur Aufdeckung von betrieblichen
Energie- und Ressourceneffizienzmaßnahmen

Planspiel

RE:PRODUKTION Relevanz energiebetriebener Querschnittstechnologien

Gefördert durch:



Bundesministerium
für Umwelt, Naturschutz
und nukleare Sicherheit



NATIONALE
KLIMASCHUTZ
INITIATIVE

aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Kurzbeschreibung RE:PRODUKTION

Sie möchten herausfinden, bei welchen Querschnittstechnologien Energieeffizienzpotenziale vorhanden sind? Als Mitarbeiter/in eines produzierenden Unternehmens werden Sie in diesem Brettspiel aufgefordert, Energiesparmaßnahmen im Unternehmen umzusetzen, um dadurch einerseits Kosten einzusparen und andererseits Treibhausgasemissionen zu senken. Durch unterschiedliche Ereigniskarten, die unvorhergesehene Zwischenfälle im Unternehmen simulieren, werden Sie immer wieder vor neue Herausforderungen gestellt.

In einer Einführungsrunde lernen Sie das Unternehmen (metallverarbeitender Betrieb mit Werkzeugbau und Montage) kennen und erstellen eine erste Energiebilanz.

In den folgenden drei Spielrunden setzen Sie in unterschiedlichen Querschnittstechnologien unter der Berücksichtigung eines Finanzbudgets Energieeffizienzmaßnahmen um. Zu Beginn jeder Spielrunde beantworten Sie interessante Fragen zu den jeweiligen Querschnittstechnologien und lernen dabei spielerisch. Zum Abschluss erfolgt eine Auswertung und Reflexion der Ergebnisse.

Ihr Nutzen

- ▶ Sensibilisierung zum Thema Energieeffizienz
- ▶ Erkennen und Optimieren von energierelevanten Prozessen
- ▶ Aufdecken von Einsparpotenzialen
- ▶ Vermeidung von Energieverlusten
- ▶ Verbesserung der Sozialkompetenz

Lerninhalte

- ▶ Verbesserung der Kenntnisse bei Querschnittstechnologien
- ▶ Spielerisches Kennenlernen von Einsparpotenzialen bei energiebetriebenen Querschnittstechnologien
- ▶ Verstehen der Zusammenhänge von ökologischen und ökonomischen Maßnahmenentscheidungen
- ▶ Training der Sozialkompetenz, insbesondere der Kommunikationskompetenzen

Methodik/Didaktik

- ▶ Theoretische Einführung in das Thema Querschnittstechnologien
- ▶ Haptisches Brettspiel mit interaktiven Spielsequenzen (Fragerunden und Gruppenarbeit)
- ▶ Reflexion und Diskussion zur Übertragbarkeit der Lernerfahrungen in die eigene Praxis



Zielgruppe

- ▶ Mitarbeiter/innen aus produzierenden Unternehmen mit unterschiedlichem fachlichen Hintergrund (Vertrieb, Produktion, Einkauf, Controlling, Instandhaltung, ...)

Voraussetzungen

- ▶ Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich
- ▶ Erforderliche Teilnehmerzahl: 4-16 Teilnehmer/innen (3-5 Teilnehmer/innen je Team)

Dauer

- ▶ max. 1 Tag

Kosten

- ▶ Die Teilnahme an dem Planspiel ist in der Pilotphase kostenlos
- ▶ Es wird keine Verpflegung gestellt

Spielablauf RE:PRODUKTION

9:00	30 Min	Einführung Vorstellung und Spieleinführung
9:30	30 Min	Fragerunde (Allgemeine Energiethemen)
10:00	45 Min	1. Spielrunde Erstellung Energiebilanz
10:45	15 Min	Reflexion und Fragen
15 Min - K A F F E E P A U S E		
11:15	15 Min	Fragerunde (Themen Druckluft und Beleuchtung)
11:30	60 Min	2. Spielrunde 1. Jahr: Maßnahmen treffen und umsetzen (Themen Druckluft und Beleuchtung)
12:30	15 Min	Reflexion und Fragen
45 Min - M I T T A G S P A U S E		
13:30	15 Min	Fragerunde (Themen Heizung und elektrische Antriebe)
13:45	60 Min	3. Spielrunde 2. Jahr: Maßnahmen treffen und umsetzen (Themen Heizung und elektrische Antriebe)
14:45	15 Min	Reflexion und Fragen
15 Min - K A F F E E P A U S E		
15:15	15 Min	Fragerunde (Themen Transport und geringintensive Maßnahmen)
15:30	45 Min	4. Spielrunde 3. Jahr: Maßnahmen treffen und umsetzen (Themen Transport und geringintensive Maßnahmen)
16:15	45 Min	Zusammenfassung & Debriefing / Reflexion
17:00		ENDE